

Beste de savoir

Découper une piste vidéo et la  
réordonner correctement vers la gauche

---

15 janvier 2019



# Table des matières

1. Introduction . . . . .	1
2. Situation de départ . . . . .	2
3. Solution pour réordonner . . . . .	5
4. Sauvegarder . . . . .	7
5. Conclusion . . . . .	8
Contenu masqué . . . . .	8

## 1. Introduction

Ce problème n'étant pas très bien référencé, je fais ce billet pour vous expliquer comment réordonner correctement vos pistes et vos marqueurs vers la gauche en un clique ou plus précisément en un seul raccourci clavier.

Lorsque vous avez inséré beaucoup de marqueurs et de régions, il n'est pas question de le faire à la main !

Obtenez ce résultat en un seul raccourci clavier :

## 2. Situation de départ

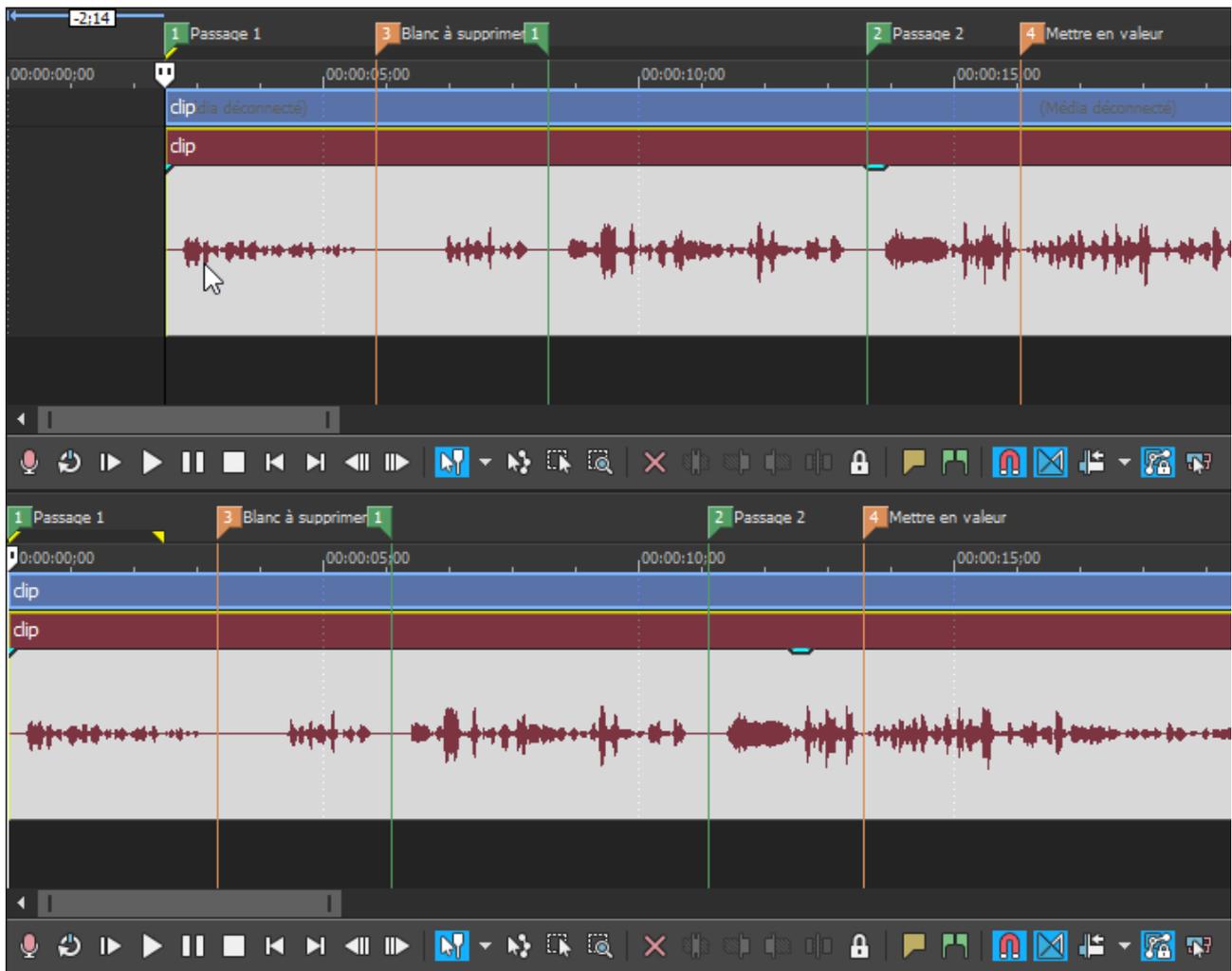


FIGURE 1. – Avant/après

## 2. Situation de départ

J'ai pris l'habitude de commencer par un repérage des régions importantes puis de commencer à les découper donc garder l'emplacement de ces repères repères est très important.

## 2. Situation de départ

### 2.0.1. Repérages des régions à garder

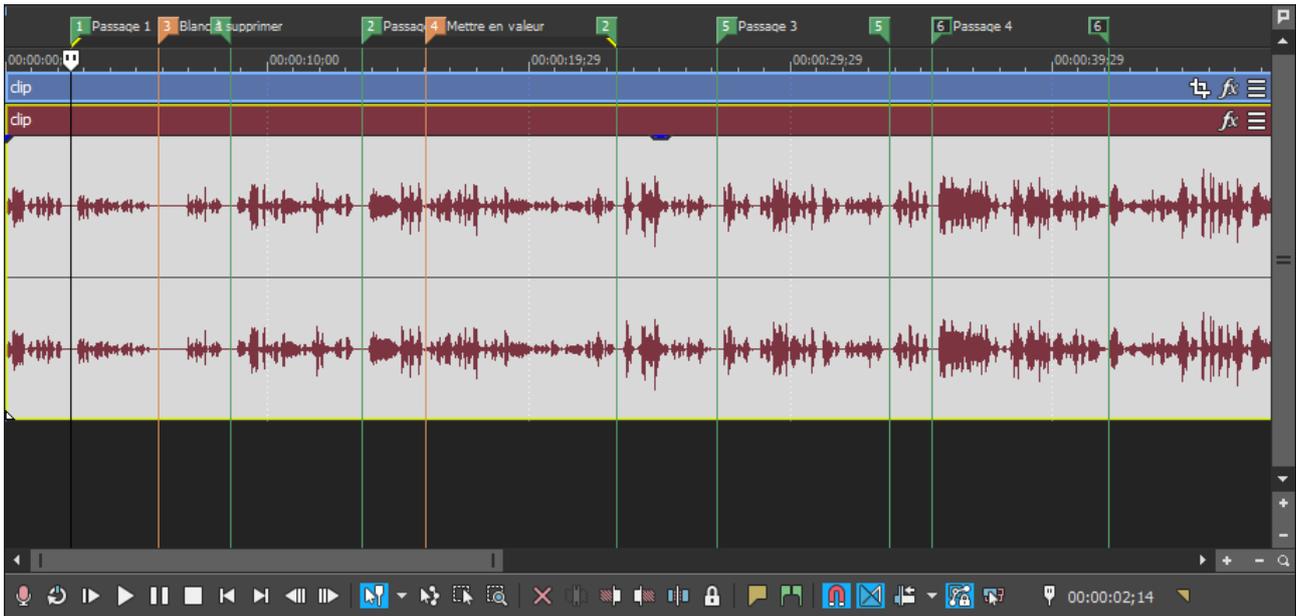


FIGURE 2. – Repérages des régions à garder

Une fois le repérage des régions fini, on constate que le début de ma piste est décalé. On passe donc au découpage.

### 2.0.2. Découpage des événements

Pour le découpage rien de plus simple, vous avez le choix entre plusieurs options, ici on va utiliser "Découper le début **ALT** + **)**".

## 2. Situation de départ

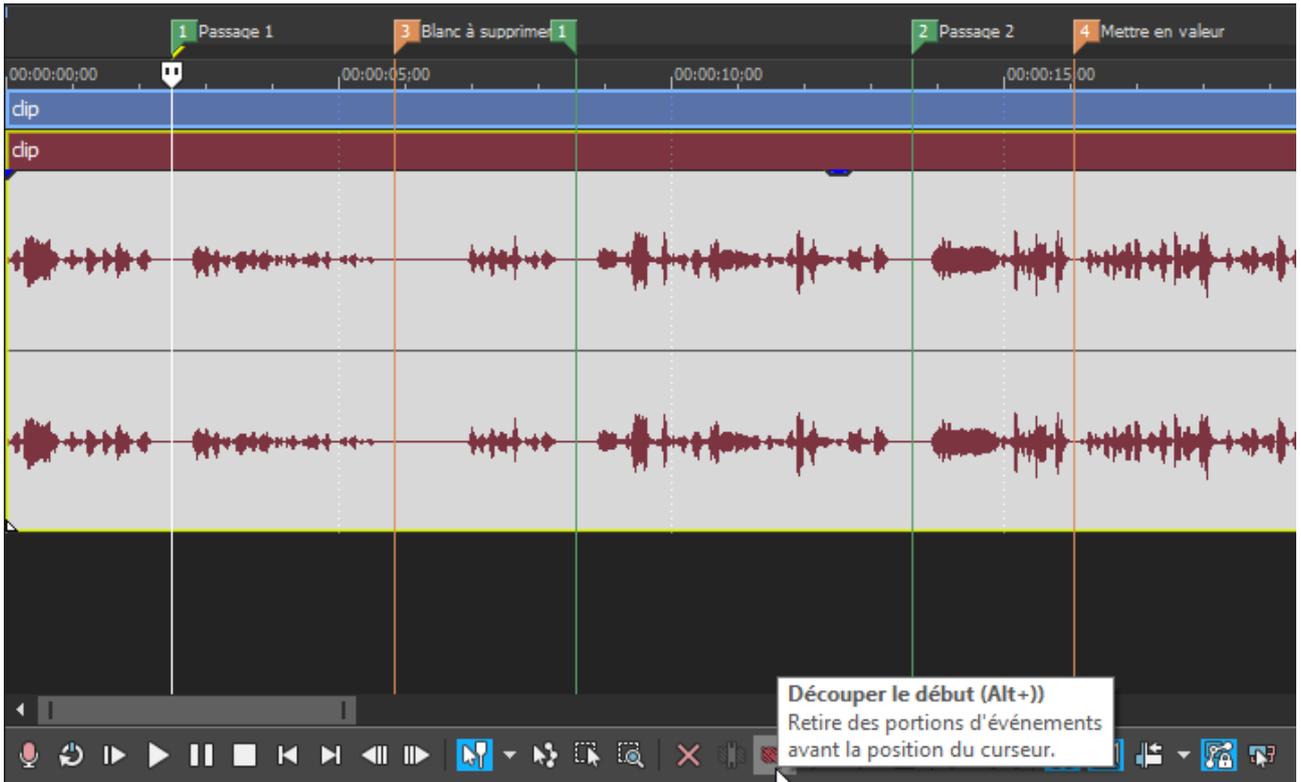


FIGURE 2. – Découper le début ALT + )

On se retrouve donc avec un blanc de quelques secondes au début :

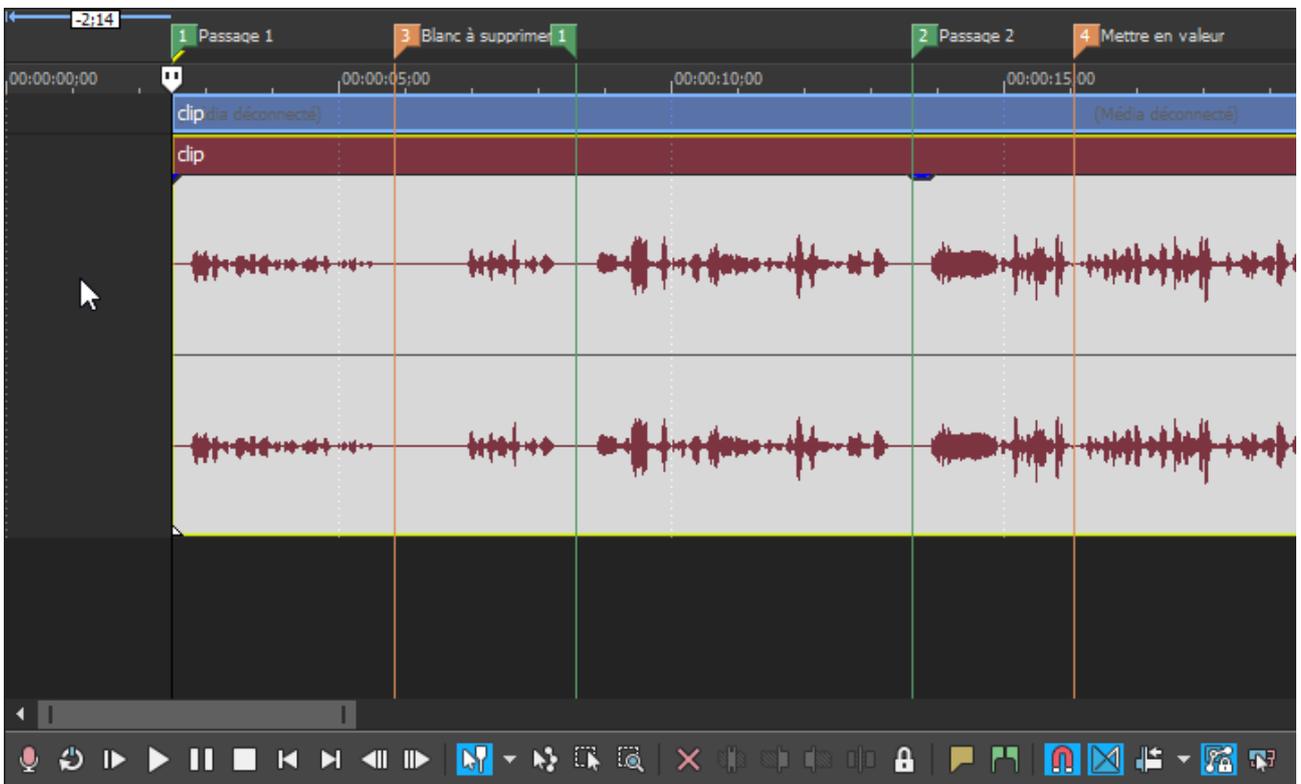


FIGURE 2. – Blanc de quelques secondes

## 3. Solution pour réordonner

### 3.0.1. Erreur à éviter

Vouloir simplement déplacement la piste vidéo à gauche n'est pas une bonne méthode, les règles ne vont pas suivre :

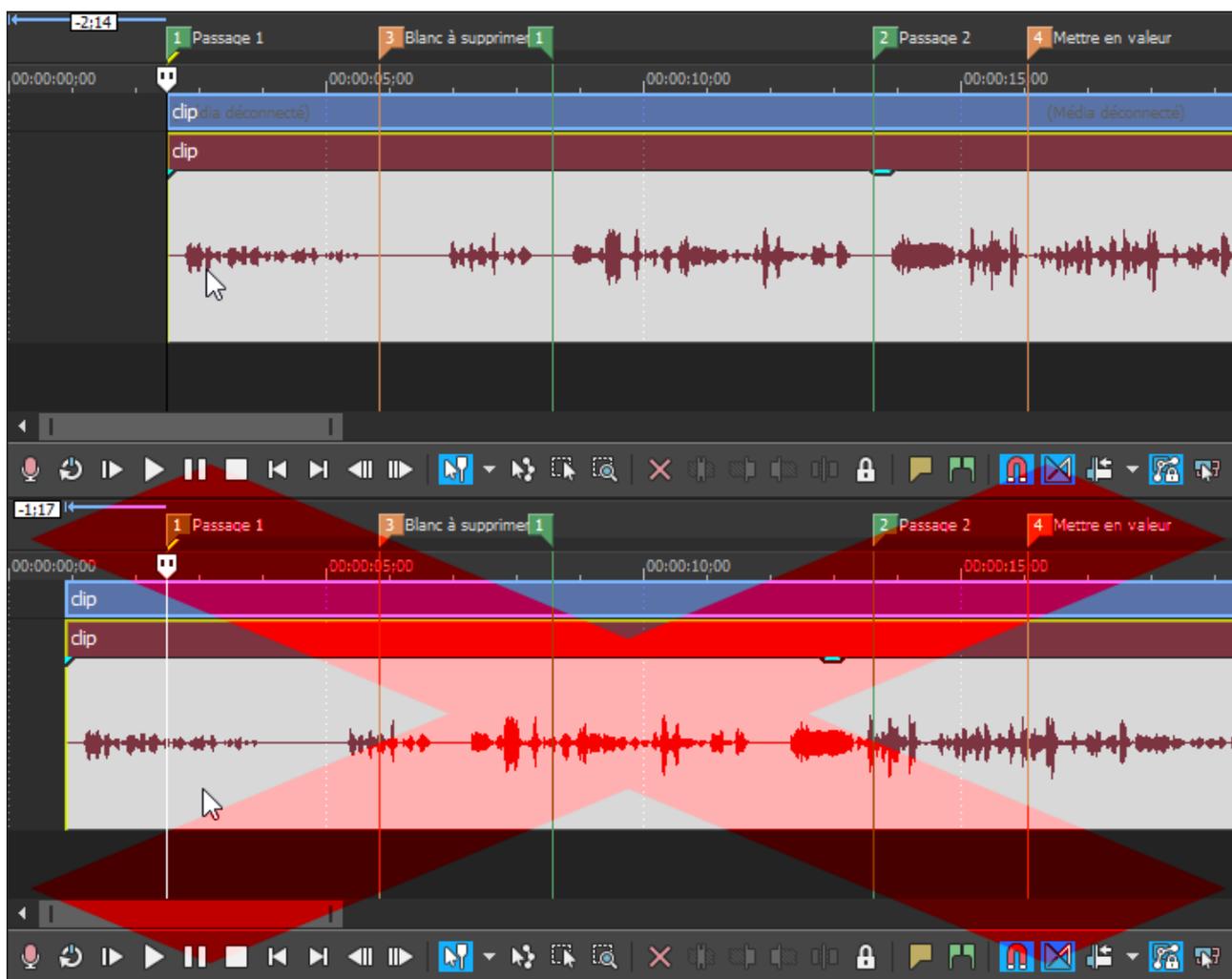


FIGURE 3. – Mauvaise méthode

### 3.0.2. Utiliser : Réajustement de postédition

Il vous suffit de sélectionner le blanc en double cliquant dessus :

### 3. Solution pour réordonner

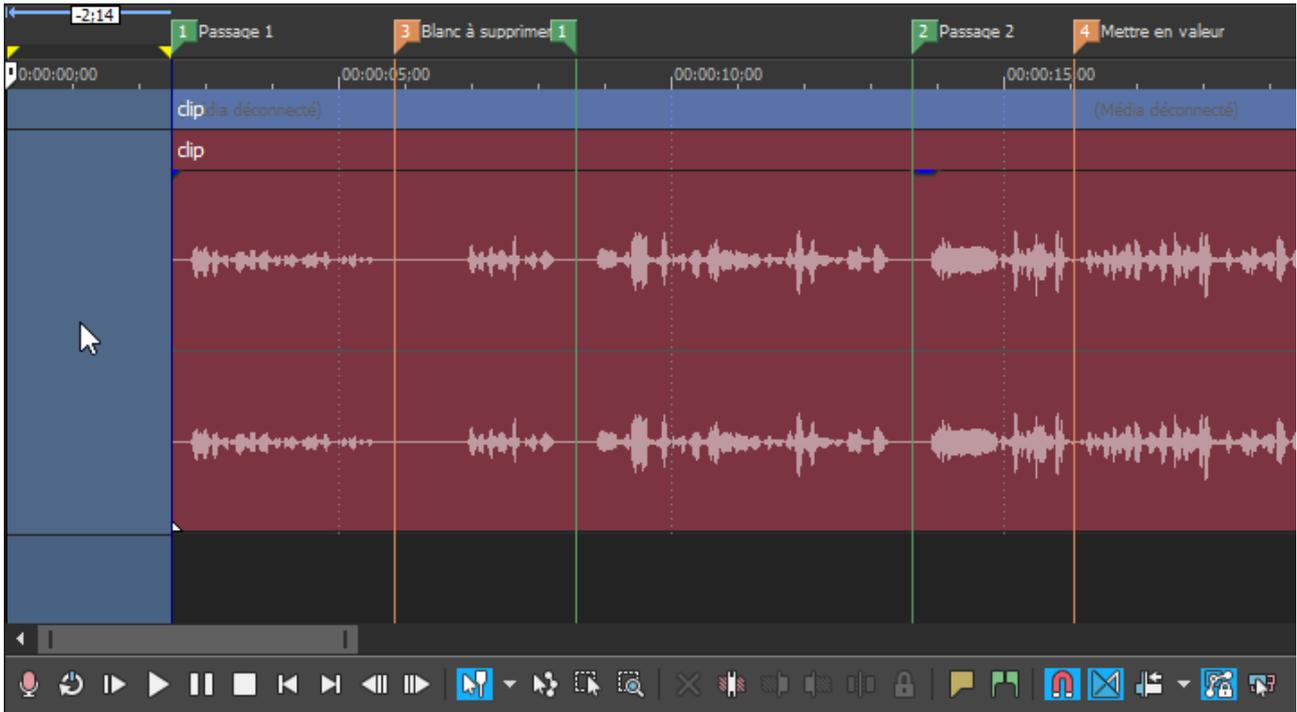


FIGURE 3. – Double clique

Et de faire **Editions** > **Réajustement de postédition** > **Tous les marqueurs, pistes et régions** **CTRL** + **SHIFT** + **F**.

👁 Editions > Réajustement de postédition > Tous les marqueurs, pistes et régions **CTRL**  
+ **SHIFT** + **F**

#### 4. Sauvegarder

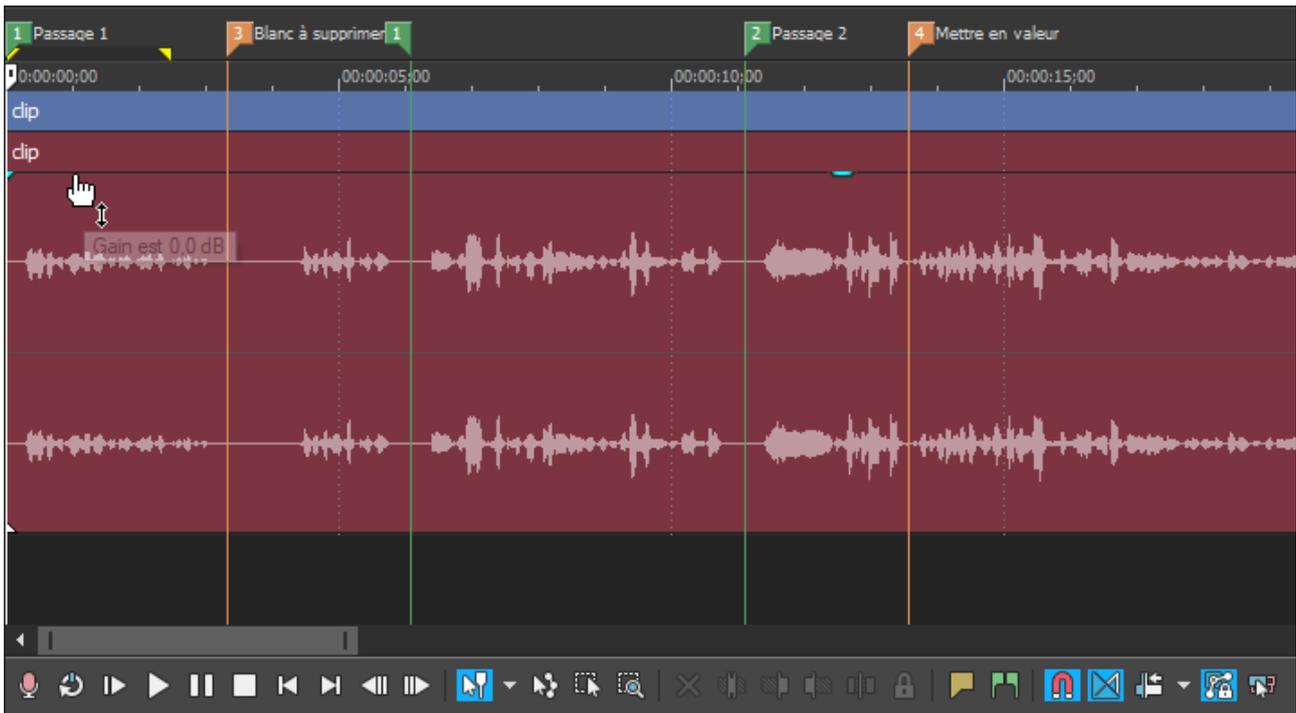


FIGURE 3. – Réajustement de postédition - Rendu final

#### 4. Sauvegarder

## 5. Conclusion

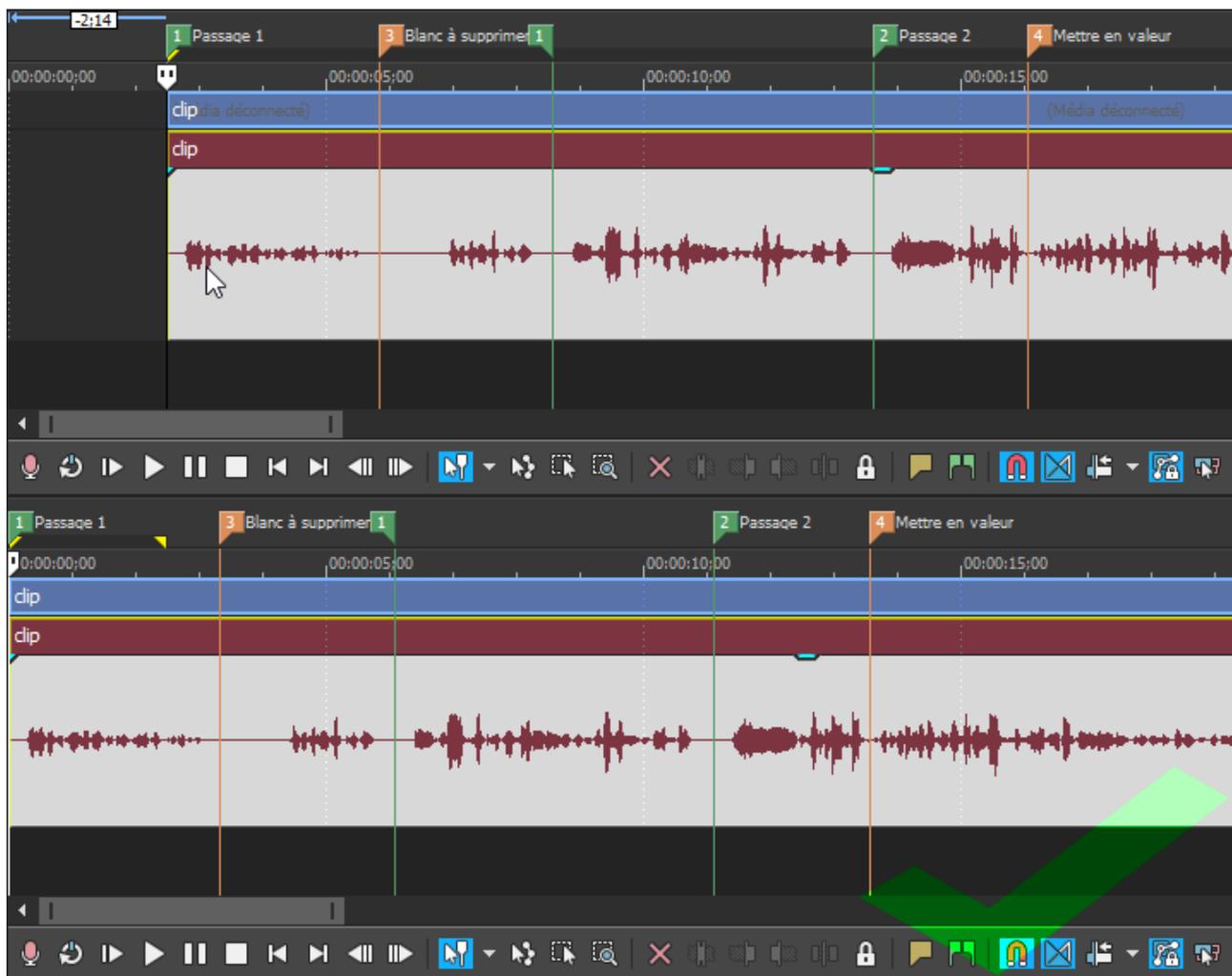


FIGURE 4. – Avant/Après

## 5. Conclusion

Bon vol.

i

Retrouvez les autres billets sur Vegas Pro à partir de cette page : <https://zestedesavoir.com/billets/?tag=vegas%20pro>

Mon twitter est accessible sur : [https://twitter.com/A312\\_zds](https://twitter.com/A312_zds)

NB : Je tiens à remercier @artrags pour l'intégration de l'upload au copier/coller.

**Contenu masqué**

**Contenu masqué n°1 :**

**Editions > Réajustement de postédition > Tous les marqueurs, pistes et régions** **CTRL + SHIFT + F**

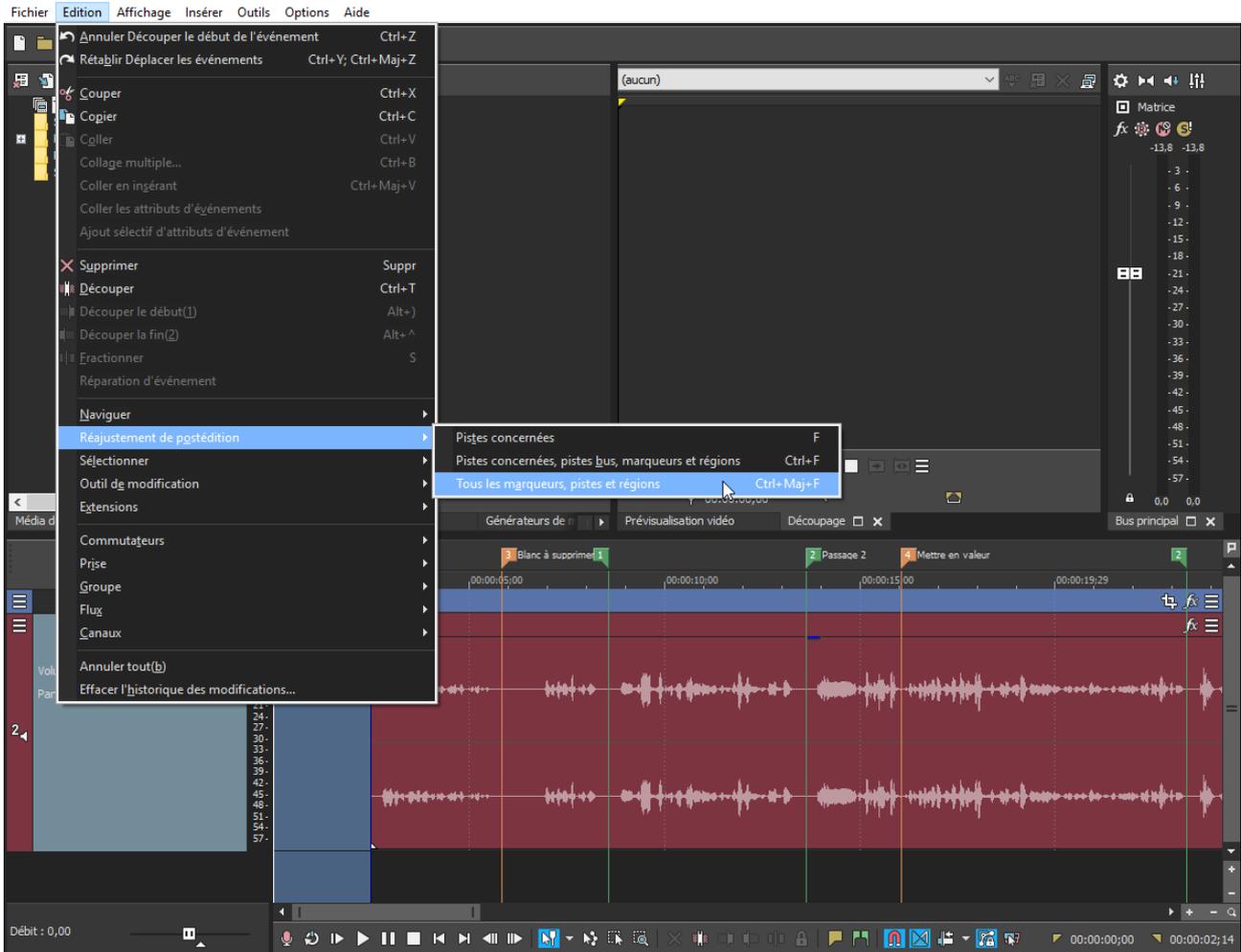


FIGURE 5. – Menu édition - Emplacement de "Tous les marqueurs, pistes et régions"

[Retourner au texte.](#)