

ARTRAGIS  
FIRM1  
AABU  
ENTWANNE  
PHIGGER



*Beste de savoir*

Récap' communautaire #26 — Avril 2020

---

2 mai 2020



# Table des matières

1.	Le coup de projecteur . . . . .	1
2.	Les contenus du mois . . . . .	2
2.1.	Les tutoriels . . . . .	2
2.2.	Les articles . . . . .	3
2.3.	Les billets . . . . .	4
3.	Du côté des forums . . . . .	4
4.	Un récap, des stats . . . . .	5
4.1.	Le top 10 des contenus lus sur Zeste de Savoir . . . . .	5
5.	L'actualité des devs . . . . .	7
5.1.	La v29.1 montre ses feuilles! . . . . .	7
5.2.	Lancement du développement de la v30 . . . . .	8
5.3.	La vie de l'équipe . . . . .	9
6.	L'actualité de l'association . . . . .	9

Petit rappel habituel avant de commencer: la rédaction du prochain récap' a déjà démarré et est ouverte à tous. On vous donne rendez-vous sur [le sujet de la bêta](#) .

## 1. Le coup de projecteur

En cette fin avril nous mettons à l'honneur @Eskimon et son dernier projet, [DeckyDecky](#) !

DeckyDecky, c'est l'interface qu'il a développée afin de lui simplifier la vie quand il réalise ses *streams*. En effet, le logiciel permet d'incruster différents contenus et de naviguer entre les vues pour se tenir informé tout en diffusant.

Les solutions actuelles sont surtout matérielles et plutôt coûteuses, DeckyDecky propose une version gratuite et peut tourner sur une tablette ou un *smartphone*.

## 2. Les contenus du mois

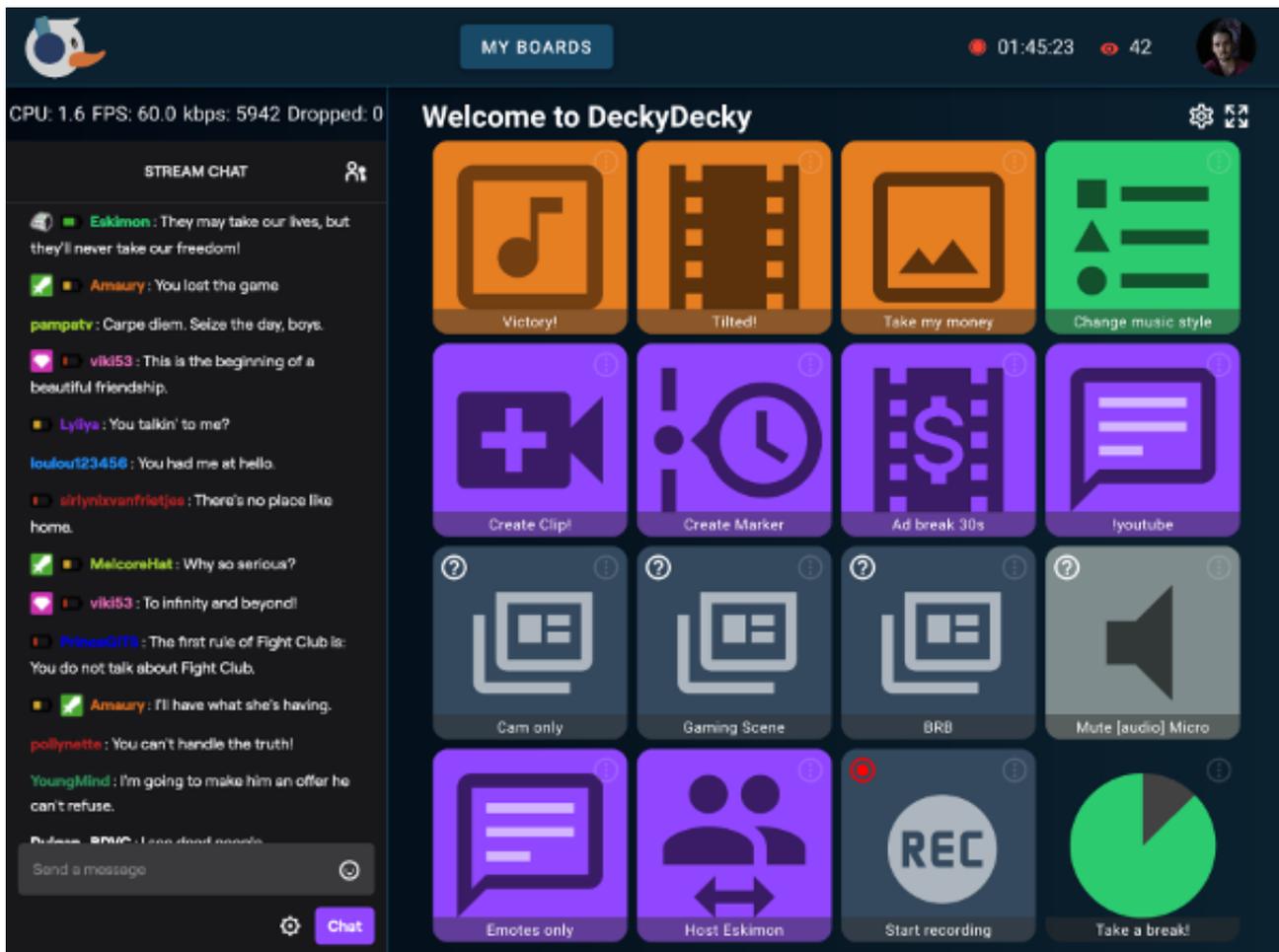


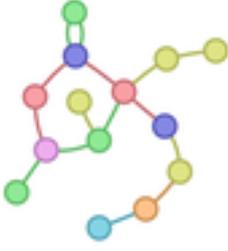
FIGURE 1.1. – Interface de DeckyDecky.

## 2. Les contenus du mois

### 2.1. Les tutoriels

Logo	Tutoriel
	<p>@Looping nous explique comment <a href="#">fonctionne un prêt bancaire</a> .</p>

## 2. Les contenus du mois

	<p>@shevek nous apprend à présenter des graphes et diagrammes avec <a href="#">VisNetwork en JavaScript</a> .</p>
---	---

### 2.2. Les articles

Logo	Article
	<p>@Ekron nous fournit un témoignage de première main sur <a href="#">l'action des secouristes durant l'épidémie Covid-19</a> .</p>
	<p>Ne pouvant explorer les fonds marins @entwanne nous plonge <a href="#">dans les méandres de la programmation asynchrone en python</a> .</p>
	<p>Pour fêter le retour de cette magnifique tradition que sont les interviews des membres de notre communauté, @informaticienzero n'a pas la langue dans sa poche lorsqu'il répond <a href="#">aux questions de @Ge0 et @qwerty</a> .</p>
	<p>@Archéobee, nouvellement arrivée sur le site, nous dote d'un premier article très prometteur pour répondre à la question « <a href="#">Qu'est-ce que l'archéologie ?</a> ».</p>

### 3. Du côté des forums

#### 2.3. Les billets

Voici une sélection de billet.

Logo	Article
	@Eskimon nous parle de son <a href="#">expérience enrichissante de ses lives Twitch</a> de programmation sur ses projets, notamment sur DeckyDecky.
	Avez-vous entendu parler du Café des Sciences? Si non, foncez découvrir @Amaury et d'autres vulgarisateurs scientifiques <a href="#">partager leurs connaissances en live</a> pendant le confinement!
	Une explication de <a href="#">pourquoi utiliser une GUI</a> , une interface graphique, pour Git nous est offerte de manière très détaillée par @Spacefox.
	Un retour d'expérience <a href="#">sur la création d'une formation vidéo</a> par @Anto59290, simple mais intéressant.
	Que vous fassiez ou non de la photographie, ces explications détaillées par @pierre_24 sur <a href="#">la physique derrière les paramètres d'exposition d'un appareil photo</a> pourront vous intéresser.
	<a href="#">Un témoignage sur l'orientation et le changement d'orientation</a> par @Phigger donne suite à d'autres témoignages complémentaires de la part des membres.
	@adndebanane nous parle de <a href="#">comment répartir les dépenses d'un foyer en couple</a> en fonction des salaires pour réduire les inégalités.

### 3. Du côté des forums

Vous avez beaucoup discuté sur les forums ce mois-ci, abordant des sujets très variés !

## 4. Un récap, des stats

C'est le printemps et @Ge0 se demande [qui sont ces insectes qui sifflent sur sa fenêtre](#) . Printemps ou confinement, la période semble propice au questionnement : [deux](#) [sujets](#) [posent la question de la reconversion en informatique.](#)

Depuis plusieurs semaines [des soirées jeux](#) [s'organisent les samedis sur le serveur Discord non-officiel](#) [.](#) Non content des jeux proposés, @Amaury [recode tout ce qui fonctionne mal](#) [.](#) Vous n'êtes pas très jeux ? Nos zestes regorgent de ressources comme @lhp22 qui vous propose [d'apprendre l'espéranto](#) [.](#)

Enfin @Qarasina nous présente [Rubia Nova, son projet de MMORPG](#) [développé en Typescript.](#)

## 4. Un récap, des stats

### 4.1. Le top 10 des contenus lus sur Zeste de Savoir

Du 1<sup>er</sup> avril au 29 avril 2020.

Tutoriel	Pages vues	Vues uniques
<a href="#">Arduino : premiers pas en informatique embarquée</a> <a href="#">.</a>	4050	3410
<a href="#">Le langage C</a> <a href="#">.</a>	3093	2548
<a href="#">La programmation en C++ moderne</a> <a href="#">.</a>	2432	2007
<a href="#">Apprenez à programmer en Java</a> <a href="#">.</a>	718	578
<a href="#">La programmation Cobol</a> <a href="#">.</a>	611	483
<a href="#">Les réseaux de zéro</a> <a href="#">.</a>	526	444
<a href="#">Utiliser la SDL en langage C</a> <a href="#">.</a>	461	393
<a href="#">Apprendre à programmer avec Python 3</a> <a href="#">.</a>	461	355
<a href="#">Notions de Python avancées</a> <a href="#">.</a>	429	381
<a href="#">Doctrine 2 : À l'assaut de l'ORM phare de PHP</a> <a href="#">.</a>	400	353

#### 4.1.0.1. Tutoriels

Article	Pages vues	Vues uniques
<a href="#">Plongée au cœur de l'asynchrone en Python</a> <a href="#">.</a>	224	179

#### 4. Un récap, des stats

<a href="#">Rencontre avec informaticienzero</a> ↗	216	178
<a href="#">Comprendre OAuth 2.0 par l'exemple</a> ↗	136	120
<a href="#">Mobilisation face à l'épidémie au SARS-CoV-2</a> ↗	98	92
<a href="#">Récap' communautaire #25 — Mars 2020</a> ↗	62	51
<a href="#">Arduino : les secrets de l'analogique</a> ↗	51	40
<a href="#">MicroPython : Python pour les microcontrôleurs</a> ↗	50	44
<a href="#">Archéologie : comment ça marche ?</a> ↗	46	44
<a href="#">Découvrons la programmation asynchrone en Python</a> ↗	42	36
<a href="#">Programmez en langage d'assemblage sous Linux !</a> ↗	40	32

##### 4.1.0.2. Articles

Billet	Pages vues	Vues uniques
<b>Bienvenue à bord de Chardon #5 (billet retiré)</b>	<b>286</b>	<b>236</b>
<a href="#">Git : la GUI est votre amie !</a> ↗	276	228
<a href="#">Apprécier le changement</a> ↗	177	144
<a href="#">L'orientation, c'est mal foutu</a> ↗	113	93
<a href="#">Rendez votre jeu amusant</a> ↗	112	91
<a href="#">Scrapers des données sur une page web en Python avec BeautifulSoup</a> ↗	97	81
<a href="#">Modéliser la propagation du SARS-CoV-2</a> ↗	93	83
<a href="#">Jour 1 : Mise en place de règles strictes contre le covid-19</a> ↗	91	54
<a href="#">Mieux répartir les contributions aux dépenses du foyer quand on est en couple</a> ↗	89	67
<a href="#">Coder et streamer</a> ↗	85	75

## 5. L'actualité des devs

### 4.1.0.3. Billets

Sujet	Pages vues	Vues uniques
<b>La programmation en C++ moderne</b> <a href="#">↗</a>	<b>417</b>	<b>324</b>
Un MMORPG Rubia Nova! <a href="#">↗</a>	220	161
Attention aux médias <a href="#">↗</a>	185	133
Il est 20h! <a href="#">↗</a>	177	164
Des abeilles badinent autour de ma fenêtre <a href="#">↗</a>	159	132
Geler un message <a href="#">↗</a>	155	109
Espéranto sur ZdS <a href="#">↗</a>	149	117
Reconversion en informatique... Pour un néophyte complet cette fois! <a href="#">↗</a>	136	113
Reconversion dans l'informatique? <a href="#">↗</a>	131	107
Pitit Bac – Le jeu du petit bac en ligne <a href="#">↗</a>	126	98

### 4.1.0.4. Forums

## 5. L'actualité des devs

Cette section résume le dernier [dernier Zeste of dev](#) [↗](#) .

### 5.1. La v29.1 montre ses feuilles!

La v29.1 est disponible en bêta.

**Nous avons besoin de vous pour la tester.** Cela se passe sur le [serveur bêta](#) [↗](#) , où vous pouvez vous connecter avec vos identifiants habituels. Les membres les plus récents peuvent ne pas avoir leur compte sur la bêta, cependant. La bêta est *entièrement* indépendante, donc n'hésitez pas à essayer de casser des choses, c'est le but.



FIGURE 5.2. – Clem Zest You! On a besoin de votre aide pour tester.<sup>1</sup>

Les principales nouveautés sont des améliorations autour de l'éditeur expérimental (testez le à fond!) et du rendu des mathématiques. Quelques corrections de bugs sont aussi au menu.

## 5.2. Lancement du développement de la v30

L'objectif principal des prochaines versions, dont la v30 est l'amélioration de l'expérience de publication sur le site, qui passe par des évolutions pour les (futurs) auteurs et les validateurs.

---

1. Image réalisée par @entwanne à partir d'une réalisation de Max Royo

## 6. L'actualité de l'association

L'évolution de ces outils est prioritaire sur les parcours. Ces derniers ne verront donc probablement pas le jour dans les prochaines versions.

De nombreuses idées ont été émises, retrouvez-les sur le [dernier Zeste of dev](#) .

### 5.3. La vie de l'équipe

Bienvenue au nouveau! @ToxicScorpius a fait sa première PR sur le site récemment. Ses prochaines contributions seront bientôt intégrées au dépôt et seront déployée sur la v30.

Le niveau d'activité dans l'équipe est assez élevé, grâce au confinement. De nombreuses modifications sont faites sur le site, qui augure d'une v30 qu'on espère riche en nouveautés. Le mois dernier a vu plusieurs dizaines de modifications du code du site, que ce soit des corrections de bugs, des améliorations de fonctionnalité ou de la maintenance.

## 6. L'actualité de l'association

L'association a tenu son assemblée générale ordinaire ce 25 avril. Pas de gros bouleversement au programme : l'association continuera sur le chemin qu'elle s'est tracé, en participant et soutenant les initiatives de ses membres, comme l'organisation de rencontres physiques quand les conditions seront plus favorables.

Mais du changement dans les « institutions » ! Un peu de renouvellement au conseil d'administration, la direction collégiale de l'association, avec l'entrée de @qwerty, @Phigger et @Melcore ; et les départs de @Talus, @Sandhose et @Ge0.

Enfin, @Amaury prend la présidence de l'association, succédant ainsi à @nohar.

---

Dernier rappel avant de se quitter: la rédaction du prochain récap' a besoin de volontaires! On attend vos suggestions sur [le sujet de la bêta](#) .